

CeREF - Arts

Domaine(s) de compétence(s)

- Arts & sciences humaines
 - Arts plastiques, visuels et de l'espace, du tissu

Compétence(s) détaillée(s)

Animation 3D et effets spéciaux (en pré-production, production, post-production) : vidéo, virtuel, numérique, incrustation, sculpture 3D, gestion des fluides, etc.

Publicité: création de campagnes de communication (Web, magazines, revues, affiches, télévision, radio etc.) et élaboration de plans marketing.

Centre de formation continue du domaine des arts appliqués : formation en videogame (1 an/30 crédits)

Domaine d'application/secteur:

- Utilisation de techniques artistiques au service de la communication.
- Collaborations de la section Publicité avec le non-marchand (WWF, Amnesty International, le PASS, etc.).
- Collaborations avec les universités (par ex. avec les psychologues).
- Collaboration inter-catégories en interne sur des projets transversaux ponctuels (par ex. création d'une mallette didactique, en collaboration avec le pédagogique)

Mots-clefs

Marketing digital Animation 3D Publicité , Animation 3D , Publicité , Création publicitaire , Communication digitale , Web design , Création multimédia , videogame

Adresse:

Chaussée de Binche , 7000 Mons ,
Belgique

Site web:

<https://www.helha.be/formation-continue/formation-continue-ceref/>

Personne de contact SynHERA:

Hélène CARMON
Sciences Humaines et Sociales
TEL: 081/41.38.12
GSM: 0484/67.62.82
Courriel : carmon.h@synhera.be